

Programa Formativo

ACCIÓN DE FORMACIÓN:

CURSO MANTENIMIENTO DE BOMBAS

DURACIÓN:

16.00 horas [16.00 hora(s) teórica(s) y 0.00 hora(s) práctica(s)]

OBJETIVO GENERAL:

PROPÓSITO:

DIRIGIDO A:

UNIDADES PROGRAMÁTICAS

UNIDAD 1: Inyección de Químicos a Pozos

OBJETIVO	CONTENIDO	DURACIÓN
Comprender los conceptos básicos relacionados con la inyección de químicos a pozos.	"Inyección de químicos a pozos. Químicos comúnmente empleados en la producción de crudo."	2.00 horas teóricas y 0.00 horas prácticas (2.00 horas totales)

UNIDAD 2: Bombas

OBJETIVO	CONTENIDO	DURACIÓN
Describir los equipos empleados para el desplazamiento de los fluidos en el proceso de producción de petróleo, tales como, bombas.	"Definición e importancia de las bombas. Principios de bombeo de líquidos. Criterios para el diseño y selección de una bomba. Componentes básicos de una bomba. Mantenimiento general"	3.00 horas teóricas y 0.00 horas prácticas (3.00 horas totales)

UNIDAD 3: Clasificación de las bombas

OBJETIVO	CONTENIDO	DURACIÓN
Comprender la clasificación de las bombas según sus principios de operación.	"Hidráulica de las bombas. Clasificación de las bombas. Bombas de desplazamiento positivo."	3.00 horas teóricas y 0.00 horas prácticas (3.00 horas totales)

UNIDAD 4: Bombas de desplazamiento positivo tipo pistón

OBJETIVO	CONTENIDO	DURACIÓN
Identificar las características de las bombas de desplazamiento positivo de tipo pistón.	"Componentes de las bombas de desplazamiento positivo tipo pistón. Bombas de inyección de químicos tipo pistón. Mantenimiento."	4.00 horas teóricas y 0.00 horas prácticas (4.00 horas totales)

Programa Formativo (cont.)

UNIDAD 5: Bombas de desplazamiento positivo tipo pistón diafragma.

OBJETIVO	CONTENIDO	DURACIÓN
Identificar características de las bombas de desplazamiento positivo de tipo diafragma.	"Componentes de las bombas de desplazamiento positivo tipo diafragma. Mantenimiento. Problemas a evitar durante la instalación de las bombas."	4.00 horas teóricas y 0.00 horas prácticas (4.00 horas totales)